

## Lekcja (21)(kl. III - pp)

Temat: Przypomnij sobie, czyli podstawy języka programowania.

### **Cele lekcji:**

Przypomnienie podstawowych instrukcji języka C++.

### **Umiejętności ucznia:**

- biegłe używanie podstawowej struktury kodu języka C++
- bezbłędne nazywanie i charakteryzowanie operatorów języka C++
- charakteryzowanie zmiennych różnych typów i operatorów
- biegłe charakteryzowanie instrukcji warunkowych i pętli
- charakteryzowanie i omawianie znaczenia funkcji w języku C++

Str. 163

Przebieg lekcji:

1. Zapoznanie się z celami lekcji.
2. Porządek musi być, czyli podstawowa struktura programu C++.
3. Zmienne, czyli przechowywanie danych.
4. Instrukcje sterujące, czyli realizacja bloków warunkowych algorytmu
5. Programy pod nazwą, czyli funkcje w C++.
6. Ćwiczenia praktyczne.

Zadania do wykonania: str.169